



联系 / CONTACT

18291572430

18291572430@163.com

教育 / BASE

西安工程大学

产品设计 · 本科

英语：CET-4

核心能力

产品判断 / 信息架构
交互设计 / UX & UI

原型 / Design System
状态设计 / 响应式 Web

快速实现 / 测试迭代
产品文案 / 视觉表达

AI 与工作流

Codex / Vibe Coding /
ComfyUI / GPT Image

AI 辅助原型与实现
API & OCR 理解
软件测试与迭代

工具

Figma / Photoshop / Illustrator
Blender / Rhino / After Effects

谢书麒

PRODUCT DESIGNER

产品设计师

数字产品 · AI 辅助产品实践

从真实使用场景出发，将产品判断、交互设计与 AI 辅助实现结合，独立推进 Windows 桌面工具与响应式 Web 从需求到可运行版本。

01 工作经历

2026 — 至今

产品设计 / 数字产品实践 Pilot Studio · 个人独立产品实践

独立推进 LootPilot、ShadePilot 与 Portfolio System，覆盖产品定义、UX/UI、信息架构、响应式 Web 与 AI 辅助实现；并结合 OCR/API 理解、桌面软件测试及 Astro / Tailwind Web 落地。

2024.10 — 2025.05

原创设计师

康锐文化有限公司

负责奖牌、奖杯原创设计与生产矢量文件交付，在主题表达、造型、材质与工艺约束之间推进方案落地。

2023.12 — 2024.02

业务宣传方向实习生

西安博弈金融有限公司

业务宣传方向设计实践。

2023.02 — 2023.07

图形处理课程教学

西安商贸旅游技师学院

参与图形处理相关课程教学。

02 代表项目

02

公开发布产品

3000+ 点赞

5200+ 收藏

60+ GitHub Stars

累计公开产品反馈 (LootPilot + ShadePilot)



LootPilot

逃离塔科夫实时物资查价工具

从玩家局内价值判断问题出发，用非侵入式识别缩短信息获取路径。

产品定义 / 体验设计 / 快速实现；核心识别流程 18.61s → 7.14s，耗时降低 62%。



ShadePilot

Windows 显示体验工具

把复杂显示参数、实时反馈与系统状态组织为可理解、可比较、可恢复的桌面控制体验。

产品定义 / 体验设计 / 构建；BETA 0.3.0 · Gamma 回读 · WPF 自适应。



Portfolio System

个人作品集系统设计

围绕产品设计求职，重组职业定位、作品叙事与视觉系统，并落地为响应式 Web Portfolio。

03 能力与设计基础

产品判断

真实问题 / 产品边界 / 优先级

体验设计

UX / UI / 原型 / Design System / 状态设计

快速落地

AI 辅助实现 / API & OCR 理解 / 软件测试 / 迭代

传统设计与视觉基础

奖牌与奖杯原创设计 / 商业设计交付 / UI、平面与三维表达基础

完整项目、案例与视觉作品 (可点击)

pilot-studio-portfolio.pages.dev